**개발팀 연구성과 보고의 건**

작성자 : 개발팀\_김재성 팀원

작성일 : 2022.11.09

**개요**

- 2022 경일게임아카데미 기업협약 프로젝트 진행 간, 기업과의 중간 회의에 앞서 VPS1팀 개발팀의 연구성과 보고를 위함

- 항목별 사진자료 및 참고자료는 각 항목의 하단에 첨부

**내용**

**1. 스토리 모드**

1.1. ProtoType 시연 진행시 케릭터가 플레이어를 따라 보행하지 못하는 현상 개선

1.1.1. 플레이어를 따라 보행하지 못하는 버그 수정

1.1.2. 케릭터의 Y축 포지션(높이) AR카메라 기준으로 보정

1.1.3. 미니맵 내 경로 표시 확인

1.2. GoogleMap API 시작점 건물 매칭 로직 모듈화

1.2.1. 건물 단위로 매칭시 시작시의 플레이어의 번거로움을 크게 줄여줄 것으로 기대

1.2.2. 추후 취약점 개선을 통해 스토리모드 플레이 시 안정적인 포지셔닝이 가능토록

지속적인 연구 진행

1.3. 1차 프로토타입 코드 및 프로젝트 리팩토링

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| ▲ | | ▲ | |

**2. 산책 모드**

2.1. 산책모드 한정 구글맵 API 미사용 결정

2.1.1. 자연스럽고 지속적인 산책을 위해 구글맵 API 미사용 및 케릭터 이동작업 진행중

2.2. 인벤토리 시스템 리팩토링 및 개선

2.2.1. 아이템 정보를 받아와서 인벤토리 내부에서 획득한 아이템 종류와 개수를 표현

2.3. 케릭터의 자연스러운 이동을 위한 포지셔닝 방안 지속적인 연구 진행중

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | |

**3. 그 외**

3.1. 과거회상장면 포탈 구현

3.1.1. 포탈 구현 성공, 임시적인 이펙트로 우선 구현

3.1.2. 프로젝트 기획안 확정시 추가적인 작업 필요

3.2. 방명록 기능 구현

3.2.1. 방명록(터치를 이용한 낙서장) 우선 구현 성공.

3.2.2. 그림 확정시 갤러리 저장 확인

3.2.3. 그림 배치시 가장 최근에 저장된 이미지를 텍스쳐로 가진 객체 배치

3.2.4. 프로젝트 기획안 확정시 추가적인 작업 필요

3.3. 안드로이드 파일 입출력 구현(이미지파일 우선 구현)

3.3.1. 방명록 및 추후 케릭터와의 셀프카메라 기능 구현을 위해 이미지 입출력 우선 구현 성공

3.3.2. 안드로이드 빌드시 내부저장소 파일 저장 및 로드 확인

3.3.3. 갤러리 확인 완료.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| ▲ 방명록 기능 임시 구현  (기획안 확정시 추가 작업 진행) | | ▲ 포탈기능 임시 구현  (기획안 확정시 추가 작업 진행) | |